

2024年11月16日（土）

足立小フェス！

楽しもう、子どもも大人もみんなが主役！
クラス対抗、大運動会。

<午後の部>

～ イベントルールブック ～

2024年11月11日

目次

～お昼休み～

- ▶ 大人ドッジボール大会
- ▶ 大人レーザー銃シューティング大会
- ▶ ミニスパルタンレース
- ▶ 謎解きスタンプラリー
- ▶ カラオケうたうま選手権
- ▶ プラレールあみだ

～お昼休み～

～お昼休み～（飲食ルール）

▶ 飲食可能なところ：

▶ 校舎内のみ

- ・ 1階：地域連携室、体育館
- ・ 4階：ランチルーム
- ・ 各階：教室は**飲食禁止（立ち入り禁止）**

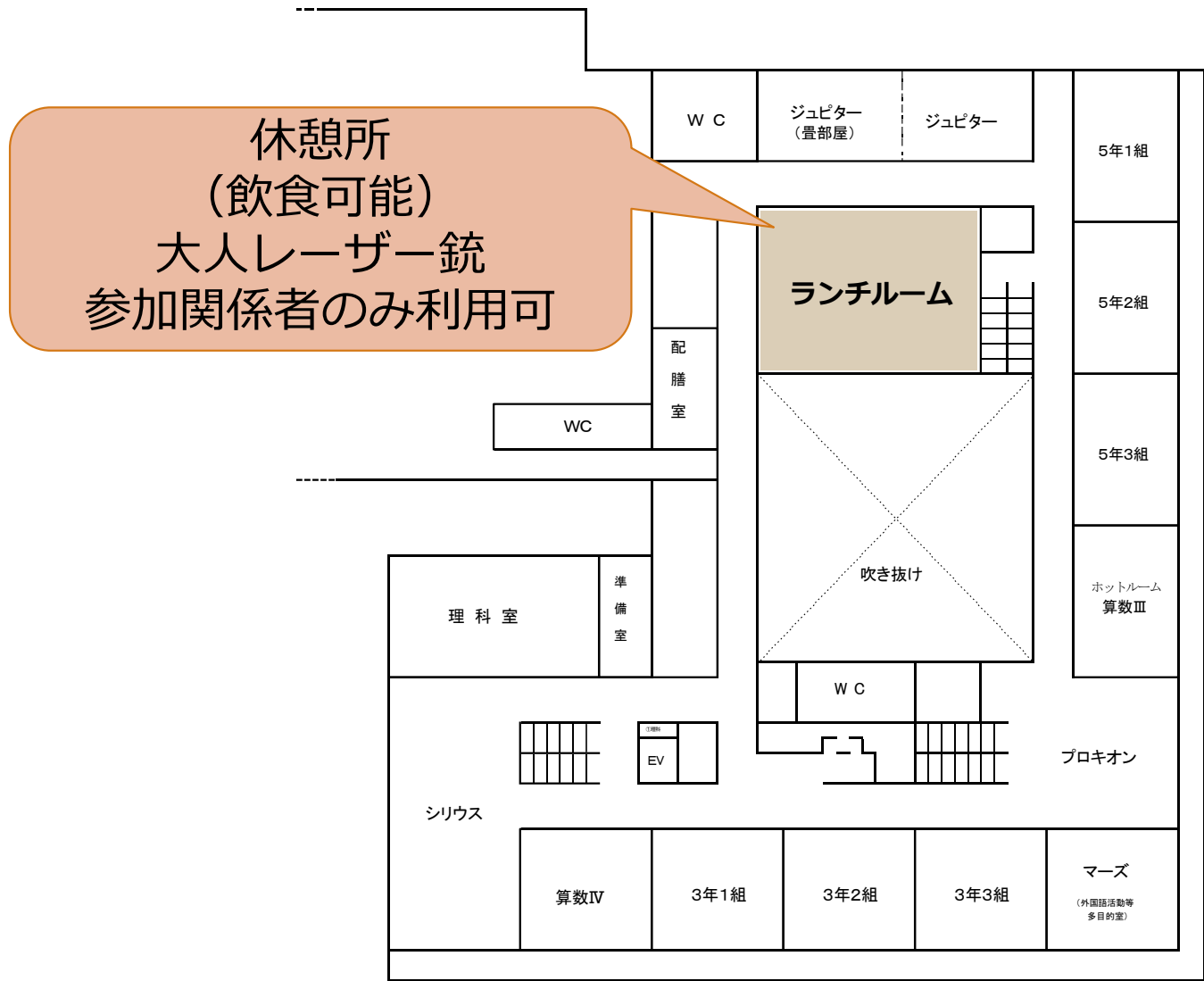
▶ 休憩時間：12：00～13：30

- ・ 体育館は13：30よりドッジボール大会が開催されます

～お昼休み～ (会場説明)



～お昼休み～ (会場説明)



4階 平面図

大人ドッジボール大会

大人ドッジボール（基本ルール）

- ▶ 参加人数：各クラス1名～10名
- ▶ 参加資格：クラスに所属する子供の保護者または親族
- ▶ 競技方法：予選リーグ、順決勝戦、決勝リーグ
- ▶ 競技回数：2～5試合
- ▶ 勝敗順位：1位～6位（各1）、7位（3）、10位（3）、13位（6）
- ▶ 獲得点数：1位=3000点、2位=2500点、3位=2000点、4位=1600点、5位=1300点、
6位=1000点、7位=700点、10位=500点、13位=300点、不参加=0点
- ▶ 加点要素：対戦相手の人数を上限に、他のクラスから助っ人を呼べる
助っ人の所属クラスにはフレンドポイントとして一人**50点**を加算する
- ▶ 減点要素：助っ人による減点は無し
- ▶ 競技場所：体育館バレーボールコート2面（オレンジ線）
- ▶ 待機場所：体育館ステージ、地域連携室

大人ドッジボール（準備）

▶ 待機場所：

- ・ クラスごとに参加する人数を確認する
（上限10名で2～5試合分）
 - ・ 各試合時の最大競技参加人数を確認する
 - ・ 助っ人の人数の確認をする
 - ・ 競技のルールを確認する
-
- ・ 待機チームの大人には審判の補助をお願いする

大人ドッジボール（競技ルール）

▶ 競技場所：

- ・ 待機チームはステージ上もしくは地域連携室にて待機する
- ・ 初期外野の1～3人はビブスを着用する
- ・ 初期外野の1～3人は**試合開始2分以内**であれば、内野に戻ることが出来る
- ・ ボールは1つ使用する
- ・ 開始球はじゃんけんで決定し、スタートの合図で競技開始する
- ・ ビブス着用者がヒットされ外野に戻った時にはビブスを脱ぐ
- ・ 試合終了時に内野にいるビブス着用者の人数で勝敗を決める
- ・ 試合終了時に勝敗の確認をする
- ・ 当てられてもボールが落ちる前に拾えばセーフとなる
- ・ 外野の側面からの投球もヒットとする

大人ドッジボール（競技ルール）

- ▶ 競技会場：予選リーグ（2学年同時に実施）

	Aコート	Bコート	待機
1 試合目	1 組× 2 組	1 組× 2 組	3 組
2 試合目	1 組× 3 組	1 組× 3 組	2 組
3 試合目	2 組× 3 組	2 組× 3 組	1 組

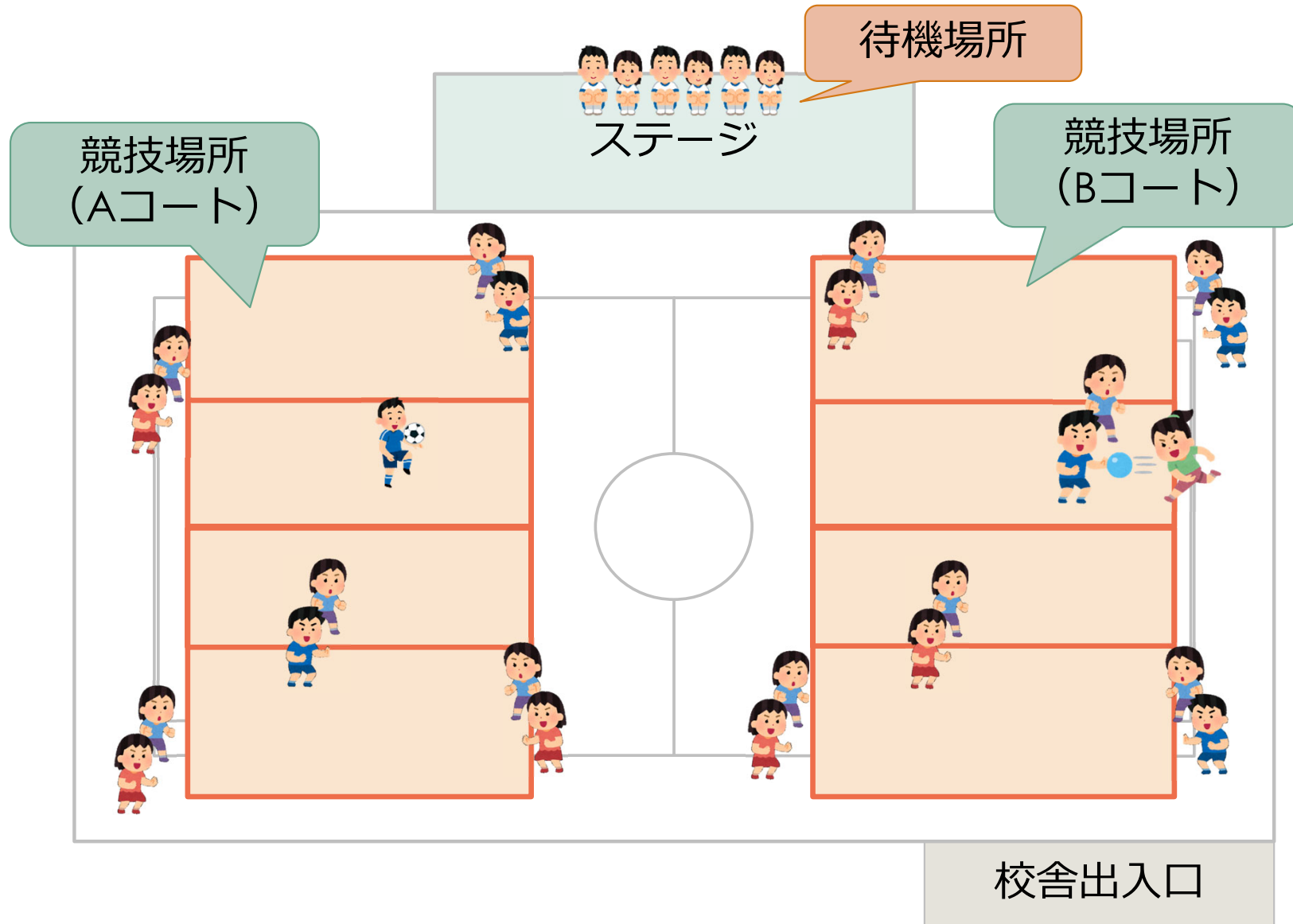
- ▶ 競技会場：準決勝（予選リーグの上位2チームによる学年対決）

	Aコート（準決勝）	Bコート（順位決定）
準決勝戦	予選1位同士の対決	予選2位同士の対決

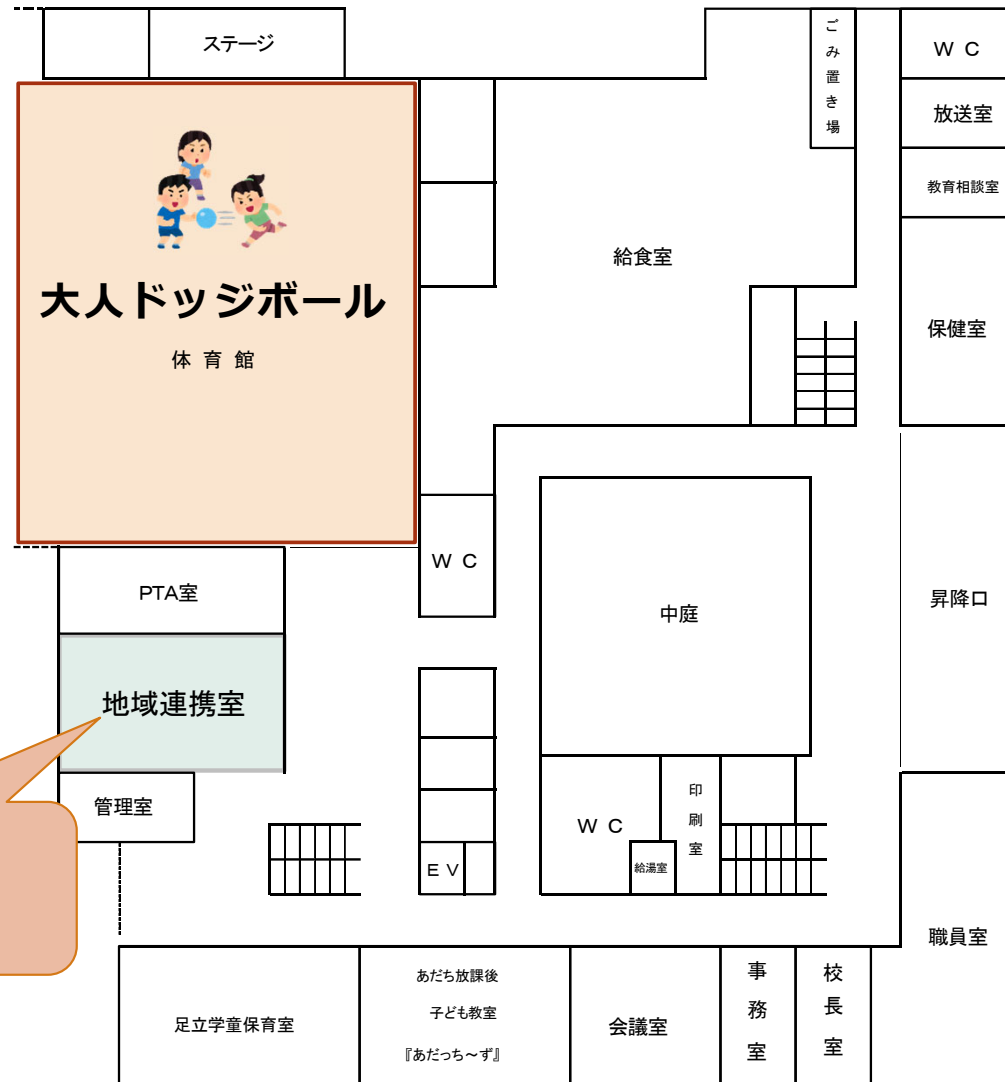
- ▶ 競技会場：決勝リーグ

	Aコート（優勝決定戦）	Bコート（準決勝負け）
1 試合目	低学年×中学年	低学年×中学年
2 試合目	低学年×高学年	低学年×高学年
3 試合目	中学年×高学年	中学年×高学年

大人ドッジボール（会場説明）



大人ドッジボール (会場説明)



休憩所
(飲食可能)

1階 平面図

大人ドッジボール（対戦表）

対戦スケジュール：（1・2年）13：30～

	Aコート（1年）	Bコート（1年）	待機
1 試合目	1組×2組	1組×2組	3組
2 試合目	1組×3組	1組×3組	2組
3 試合目	2組×3組	2組×3組	1組

対戦スケジュール：（1・2年）14：00～

	Aコート（準決勝）	Bコート（順位決定）
準決勝戦	1・2年の1位対決	1・2年の2位対決

大人ドッジボール（対戦表）

対戦スケジュール：（3・4年）14：20～

	Aコート（3年）	Bコート（4年）	待機
1 試合目	1 組×2 組	1 組×2 組	3 組
2 試合目	1 組×3 組	1 組×3 組	2 組
3 試合目	2 組×3 組	2 組×3 組	1 組

対戦スケジュール：（3・4年）14：50～

	Aコート（準決勝）	Bコート（順位決定）
準決勝戦	3・4年の1位対決	3・4年の2位対決

大人ドッジボール（対戦表）

対戦スケジュール：（5・6年）15：10～

	Aコート（1年）	Bコート（1年）	待機
1 試合目	1組×2組	1組×2組	3組
2 試合目	1組×3組	1組×3組	2組
3 試合目	2組×3組	2組×3組	1組

対戦スケジュール：（5・6年）15：40～

	Aコート（準決勝）	Bコート（順位決定）
準決勝戦	5・6年の1位対決	5・6年の2位対決

対戦スケジュール：（決勝リーグ）16：00～

	Aコート（優勝決定戦）	Bコート（準決勝負け）
1 試合目	低学年×中学年	低学年×中学年
2 試合目	低学年×高学年	低学年×高学年
3 試合目	中学年×高学年	中学年×高学年

大人ドッジボール（スケジュール）

対戦スケジュール：

- 13：30～ 1・2年の低学年予選リーグ、（13位決定）
- 14：00～ 低学年による準決勝戦、（7位・10位決定）
- 14：20～ 3・4年の中学年予選リーグ、（13位決定）
- 14：50～ 中学年による準決勝戦、（7位・10位決定）
- 15：10～ 5・6年の高学年予選リーグ、（13位決定）
- 15：40～ 高学年による準決勝戦、（7位・10位決定）
- 16：00～ 決勝リーグ、（1位～6位決定）

試合時間：

1試合あたり3分

全滅の時点で即終了とする

移動と準備：

1試合あたり7分

大人レーザー銃

大人レーザー銃（基本ルール）

- ▶ 参加人数：各クラス1名～10名
- ▶ 参加資格：クラスに所属する子供の保護者または親族
- ▶ 競技方法：予選は3チームによる三つ巴戦、決勝戦のみ2チーム戦
- ▶ 競技回数：各試合2回（場所入替）
- ▶ 勝敗順位：1位、2位、3位（2）、5位（2）、7位（6）、13位（6）
- ▶ 獲得点数：1位＝**3000点**、2位＝**2000点**、3位＝**1000点**、
7位＝**500点**、13位＝**300点**、不参加＝**0点**
- ▶ 加点要素：対戦相手の人数を上限に、他のクラスから助っ人を呼べる
助っ人の所属クラスにはフレンドポイントとして一人**50点**を加算する
- ▶ 減点要素：助っ人による減点は無し
- ▶ 競技場所：校舎3階と4階（階段あり）
- ▶ 待機場所：4階ランチルーム

大人レーザー銃（準備）

▶ 待機場所：

- ・ クラスごとに参加する人数を確認する
（上限10名で2～6試合分）
- ・ 各試合時の最大競技参加人数を確認する
- ・ 助っ人の人数の確認をする
- ・ 競技のルールを確認する

- ・ 待機チームの大人には審判の補助をお願いする

大人レーザー銃（競技ルール）

▶ 競技場所：

- ・ 待機チームはランチルームにて待機する
- ・ 各チームは初期位置（陣地）に整列する
- ・ 補助員がレーザー銃の電源を入れチームカラー設定をする
- ・ 補助員がレーザー銃のライフを9に設定する
- ・ チームメンバーにレーザー銃を配布する
- ・ センサーをしっかりと装着する
- ・ 審判のスタートの合図で試合開始する
- ・ ライフが無くなったら陣地に戻り、レーザー銃を回収する
- ・ 終了の合図で陣地に戻り、残りライフ数を確認する
- ・ ライフのランプの残数（最大3）の合計で勝敗を決定する
- ・ 不正発覚時は **3点**の減点とする

大人レーザー銃（競技ルール）

▶ 競技場所：予選リーグ・準決勝リーグ

	シリウス (青チーム)	プロキオン (緑チーム)	ベガ (赤チーム)
1 試合目	Aチーム	Bチーム	Cチーム
2 試合目	Bチーム	Cチーム	Aチーム

▶ 競技場所：決勝戦

	シリウス (青チーム)	プロキオン (緑チーム)	ベガ
1 試合目	Aチーム	Bチーム	
2 試合目	Bチーム	Aチーム	

大人レーザー銃 (会場説明)



4階 平面図

大人レーザー銃 (会場説明)



3階 平面図

大人レーザー銃（対戦表）

対戦スケジュール：（4年）13：30～

	シリウス	プロキオン	ベガ
1 試合目	Aチーム	Bチーム	Cチーム
2 試合目	Bチーム	Cチーム	Aチーム

対戦スケジュール：（5年）13：50～

	シリウス	プロキオン	ベガ
1 試合目	Aチーム	Bチーム	Cチーム
2 試合目	Bチーム	Cチーム	Aチーム

対戦スケジュール：（6年）14：10～

	シリウス	プロキオン	ベガ
1 試合目	Aチーム	Bチーム	Cチーム
2 試合目	Bチーム	Cチーム	Aチーム

大人レーザー銃（対戦表）

対戦スケジュール：（4・5・6年の1位）14：30～

	シリウス	プロキオン	ベガ
1 試合目	Aチーム	Bチーム	Cチーム
2 試合目	Bチーム	Cチーム	Aチーム

対戦スケジュール：（1年）14：50～

	シリウス	プロキオン	ベガ
1 試合目	Aチーム	Bチーム	Cチーム
2 試合目	Bチーム	Cチーム	Aチーム

対戦スケジュール：（2年）15：10～

	シリウス	プロキオン	ベガ
1 試合目	Aチーム	Bチーム	Cチーム
2 試合目	Bチーム	Cチーム	Aチーム

大人レーザー銃（対戦表）

対戦スケジュール：（3年）15：30～

	シリウス	プロキオン	ベガ
1 試合目	Aチーム	Bチーム	Cチーム
2 試合目	Bチーム	Cチーム	Aチーム

対戦スケジュール：（1・2・3年の1位）15：50～

	シリウス	プロキオン	ベガ
1 試合目	Aチーム	Bチーム	Cチーム
2 試合目	Bチーム	Cチーム	Aチーム

対戦スケジュール：（決勝戦）16：10～

	シリウス	プロキオン	
1 試合目	Aチーム	Bチーム	
2 試合目	Bチーム	Aチーム	

大人レーザー銃（対戦表）

対戦スケジュール：

- 1 3 : 3 0 ~ 4年の予選リーグ
- 1 3 : 5 0 ~ 5年の予選リーグ
- 1 4 : 1 0 ~ 6年の予選リーグ
- 1 4 : 3 0 ~ 4・5・6年の高学年決勝リーグ
- 1 4 : 5 0 ~ 1年の予選リーグ
- 1 5 : 1 0 ~ 2年の予選リーグ
- 1 5 : 3 0 ~ 3年の予選リーグ
- 1 5 : 5 0 ~ 1・2・3年の低学年決勝リーグ
- 1 6 : 1 0 ~ 優勝決定戦

試合時間：

- 1 試合あたり 3 分
- 全滅の時点で即終了とする

移動と準備：

- 1 試合あたり 7 分

ミニスピリタニレース

ミニスパルタンレース（基本ルール）

- ▶ 参加人数：各クラス1名～5名
- ▶ 参加資格：子ども及び、クラスに所属する子供の保護者または親族
- ▶ 競技方法：一人ずつタイムアタック
- ▶ 競技回数：1回（4～5レース程度）
- ▶ 勝敗順位：なし
- ▶ 獲得点数：持ち時間180秒として、ゴール時の残り時間×**3点**
- ▶ 加点要素：なし
- ▶ 減点要素：なし
- ▶ 競技場所：校庭
- ▶ 待機場所：校庭

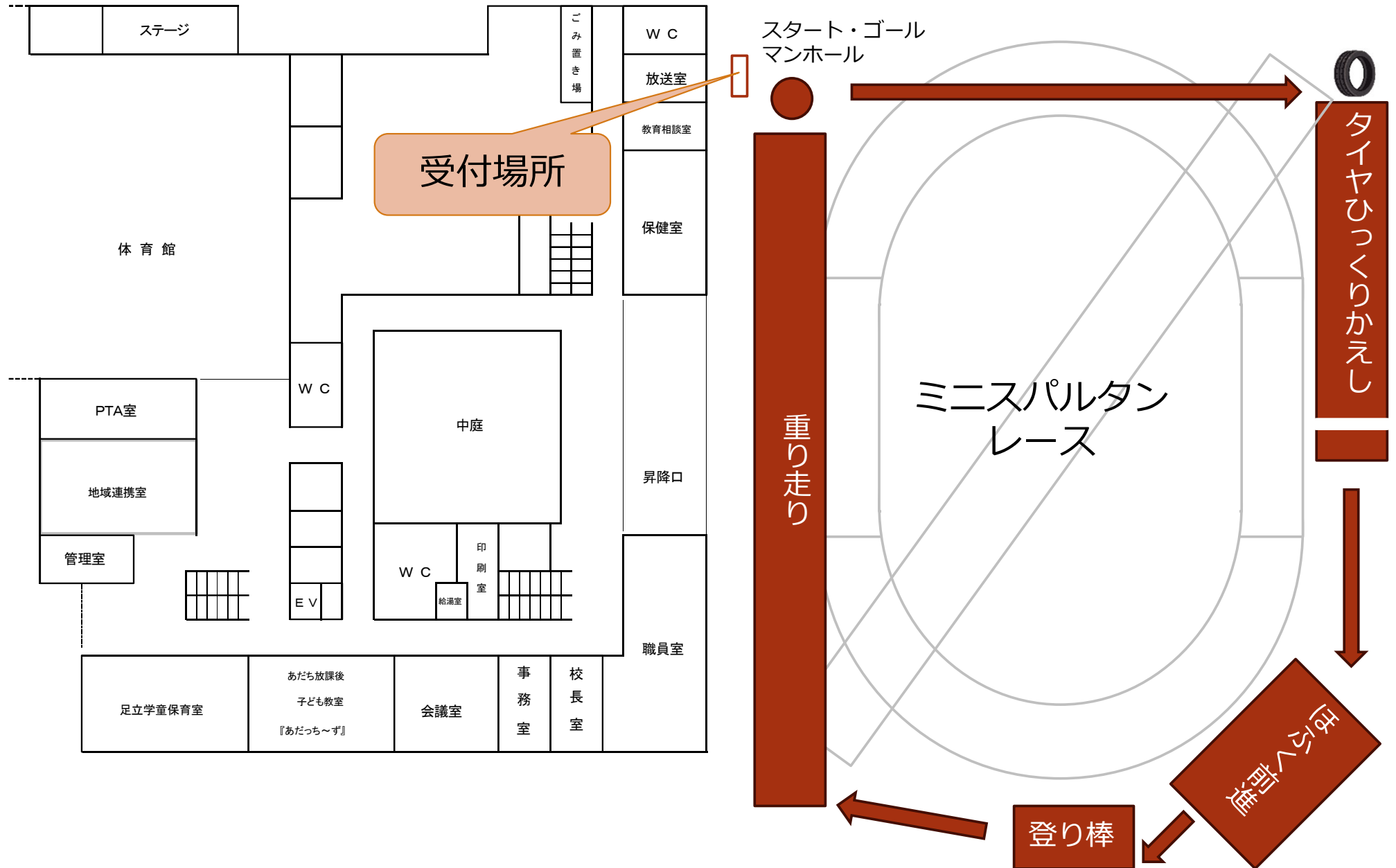
ミニスパルタンレース（競技ルール）

▶ 競技：

- ・好きな時間に競技に参加する
- ・競技のルールを確認する

- ・競技結果は経過時間をクラス出席番号で管理する
（得点換算は後日行う）

ミニスパルタンレース (会場説明)



ミニスパルタンレース（競技説明）

～以下の3つのコースから選択できます～

＜ビースト＞ 上級コース（大人の男性向け）

- 1、タイヤひっくり返し（ダンプのタイヤ）白いラインまで
- 2、ほふく前進
- 3、登り棒（3本登り、上の鈴を鳴らす）
- 4、重り走り（20kg×2個）

＜スーパー＞ 中級コース（大人の女性、高学年向け）

- 1、タイヤひっくり返し（トラックのタイヤ）白いラインまで
- 2、ほふく前進
- 3、登り棒（2本登り、上の鈴を鳴らす）
- 4、重り走り（5kg×2個）

＜スプリント＞ 初級コース（低学年向け）

- 1、タイヤひっくり返し（乗用車のタイヤ）白いラインまで
- 2、ほふく前進
- 3、登り棒（1本登り、上の鈴を鳴らす）
- 4、重り走り（5kg×1個）

ミニスパルタンレース (スケジュール)

レーススケジュール：

13：30～ 順次レース受付中

16：00～ 最終レース

試合時間：

1レースあたり2分

準備：

1レースあたり2分

謎解きスタンプラリー

謎解きスタンプラリー（基本ルール）

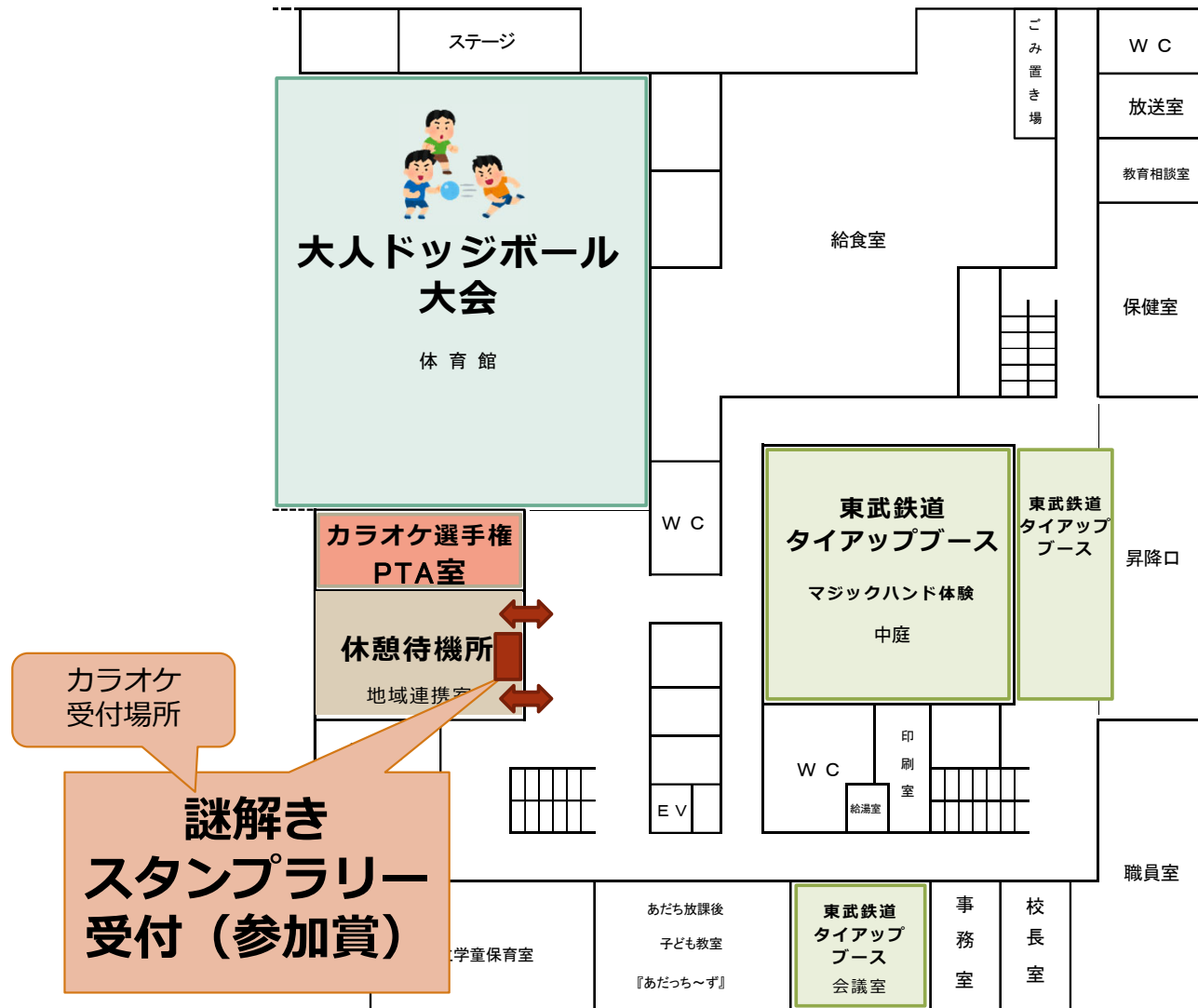
- ▶ 参加人数：各クラス1名～
- ▶ 参加資格：クラスに所属する子供、またはその保護者と親族
- ▶ 競技方法：一人（出席番号にて管理）
- ▶ 競技回数：1回（100問）
- ▶ 勝敗順位：なし
- ▶ 獲得点数：不参加：0点、参加：20点、最終問題到達（Web）：50点
- ▶ 加点要素：満点解答は100点追加
- ▶ 減点要素：なし
- ▶ 競技場所：校舎1階・2階・校庭
- ▶ 待機場所：

謎解きスタンプラリー（ルール）

▶ 競技ルール：

- ・ 謎解きの解答は専用のフォーム（web）にて行う
 - ・ 解答フォームのURLは解答用紙にQRコードで記載される
 - ・ 解答用紙は受付他、各所で配布される
 - ・ 解答数はクラスの出席番号にて管理する
 - ・ 大人と一緒に回って解答してもよい
 - ・ クイズは100問用意されている
 - ・ クイズの掲示場所は校舎1階、2階、校庭とする
 - ・ 解答の受付時間は当日（16日）の21時を期限とする
-
- ・ クラスの所属人数に差異があるため、加算数は最低所属人数を上限として高得点順に加算する

謎解きスタンプラリー（会場説明）



1階 平面図

謎解きスタンプラリー（スケジュール）

スケジュール：

13：30～ 順次受付中

参加賞：

P T A 室のカラオケ受付場所にて先着順で参加賞を配布する
参加者（配布）はクラス出席番号で管理する

注意点：

電車タイアップブースのクイズと混在しないようにね

カラオケうたうま選手権

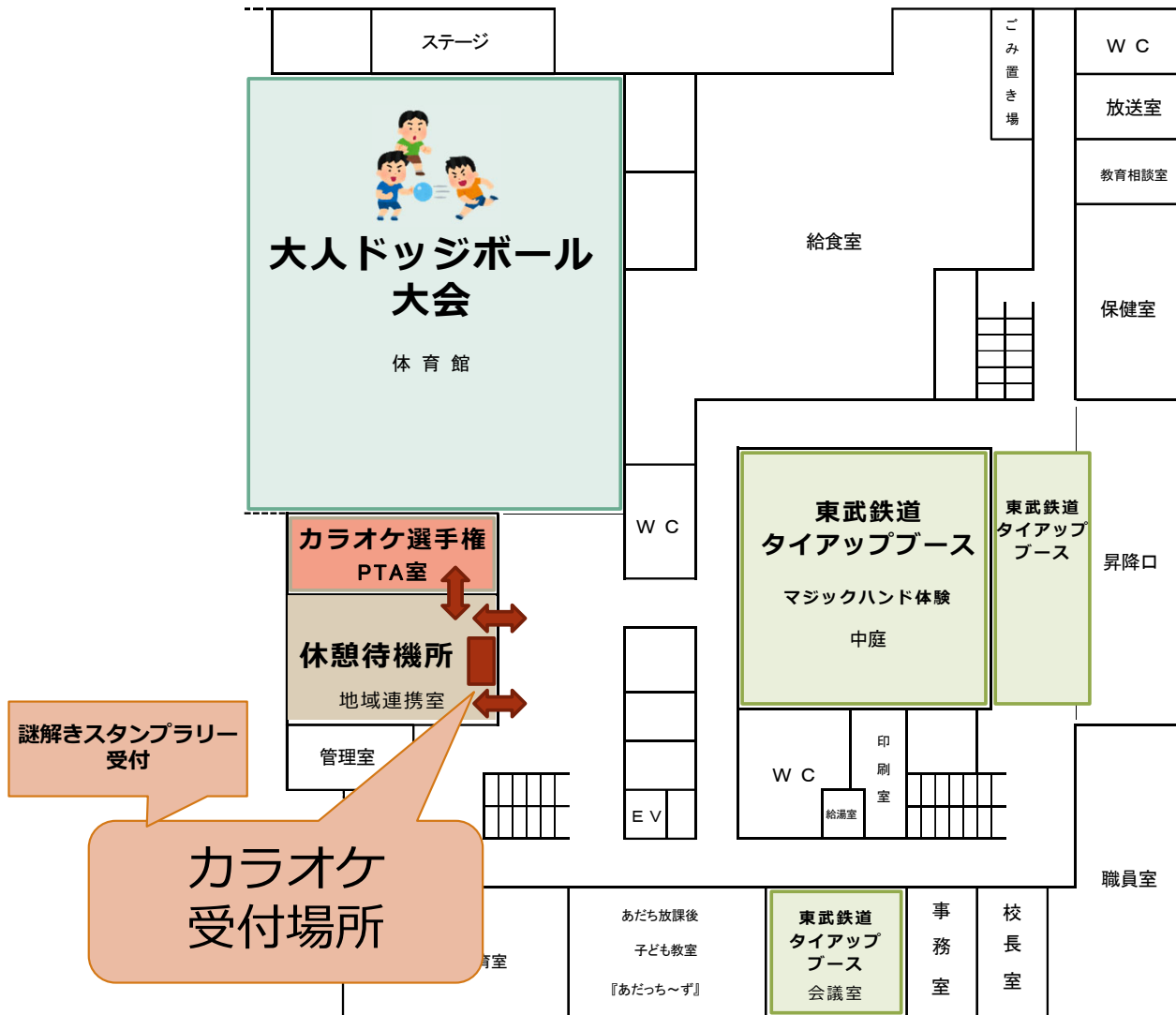
カラオケうたうま（基本ルール）

- ▶ 参加人数：各クラス1名～2名
- ▶ 参加資格：クラスに所属する子供、またはその保護者と親族
- ▶ 競技方法：一人一曲
- ▶ 競技回数：1回（3～6曲程度）
- ▶ 勝敗順位：なし
- ▶ 獲得点数：カラオケ得点× **5点**
- ▶ 加点要素：なし
- ▶ 減点要素：なし
- ▶ 競技場所：校舎1階PTA室
- ▶ 待機場所：校舎1階PTA室、地域連携室

カラオケうたうま (ルール)

- ▶ 競技：
 - ・好きな時間にカラオケに参加する
 - ・選曲による順番予約も可能

カラオケうたうま (会場説明)



1階 平面図

カラオケうたうま（スケジュール）

レーススケジュール：

13：30～ 順次カラオケ受付中

16：20～ 最終曲のカラオケ

試合時間：

1曲あたり5分程度

注意：

順次歌わないと時間が足りなくなります。

参加者はクラス単位で管理し、カラオケ得点をそのまま記載する

（得点の換算は後日）

パラレールあみだ

プラレールあみだ（運行ルール）

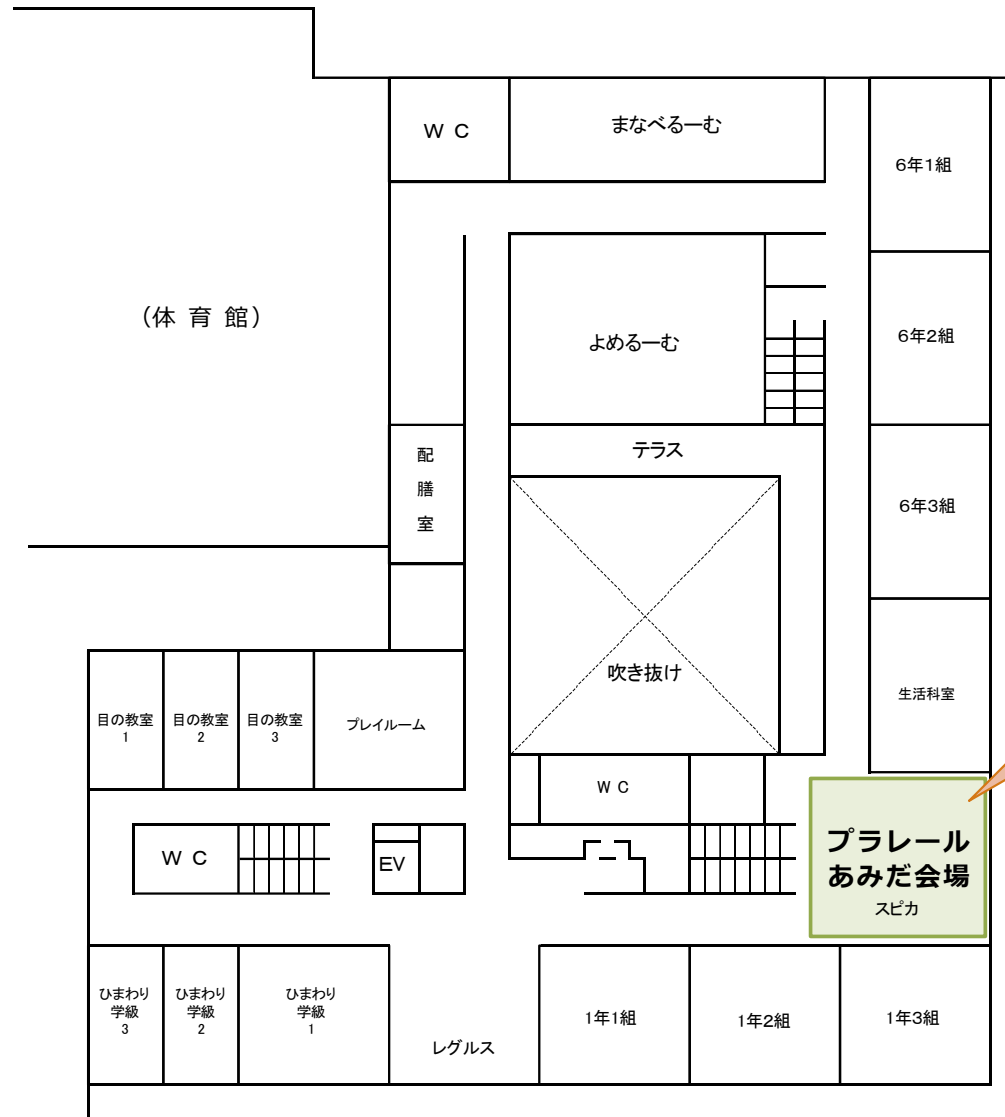
- ▶ 参加人数：各クラス1名～（出席番号に付随）
- ▶ 参加資格：クラスに所属する子供、またはその保護者と親族
- ▶ 競技方法：一人一運行
- ▶ 競技回数：1回
- ▶ 勝敗順位：なし
- ▶ 獲得点数：停車駅の得点による、**30点、20点、10点**
- ▶ 加点要素：なし
- ▶ 減点要素：なし
- ▶ 競技場所：校舎2階スピカ
- ▶ 待機場所：

プラレールあみだ（ルール）

■ 競技：

- ・スピカにて参加受付する
 - ・一人一回競技に参加できる
 - ・線路の準備ができたなら始発駅を選択し発車させる
 - ・停車駅の得点をクラス得点に加算する
 - ・大人も参加できるが、得点は子供の出席番号にて管理する
 - ・家族で参加しても加算は一回のみ
-
- ・クラスの所属人数に差異があるため、加算数は最低所属人数を上限として高得点順に加算する

プラレールあみだ (会場説明)



受付場所

2階 平面図

プラレールあみだ（スケジュール）

レーススケジュール：

13：30～ 順次レース受付中

16：20～ 最終列車

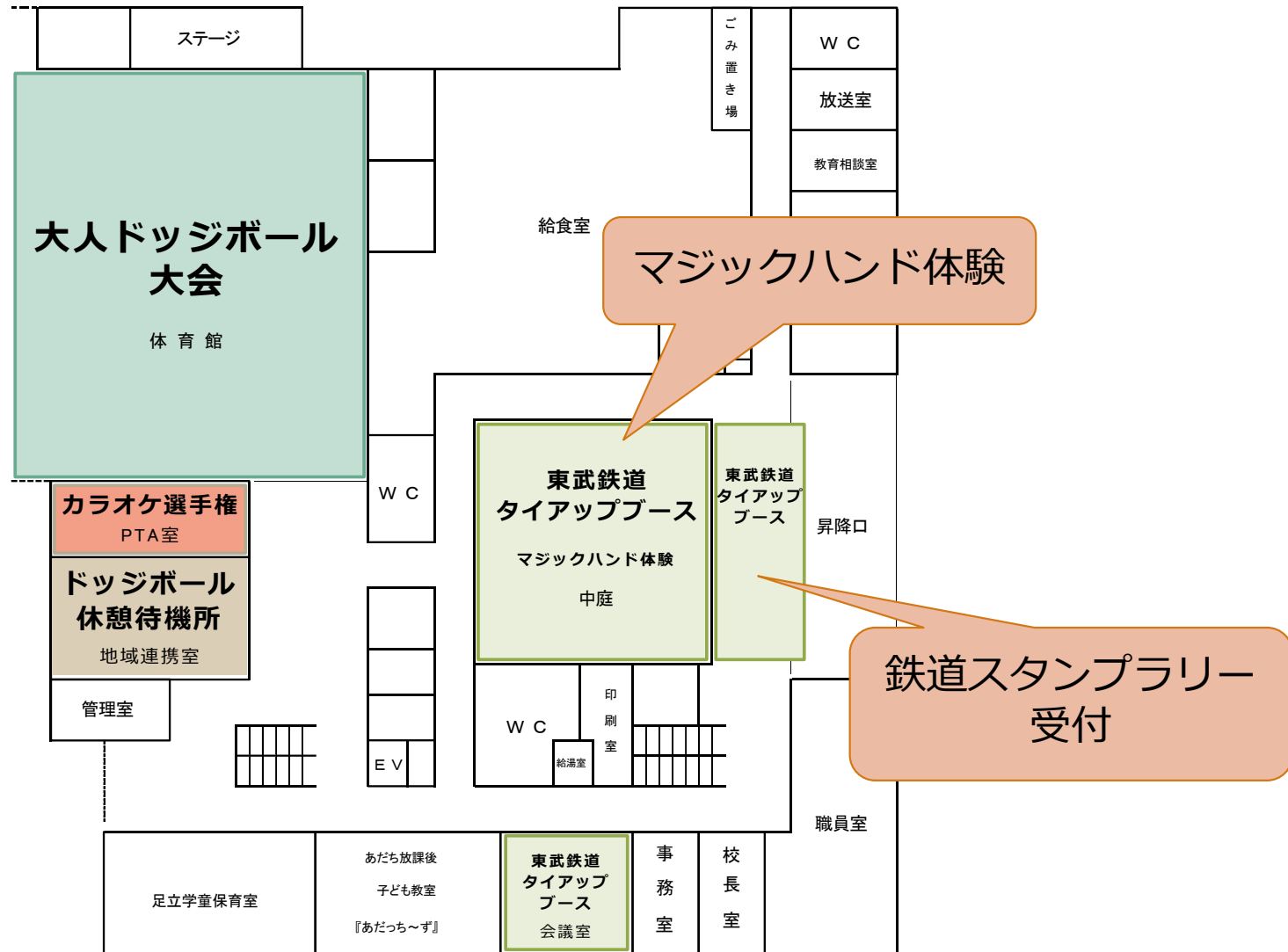
試合時間：

1 運行 10 秒程度

準備：

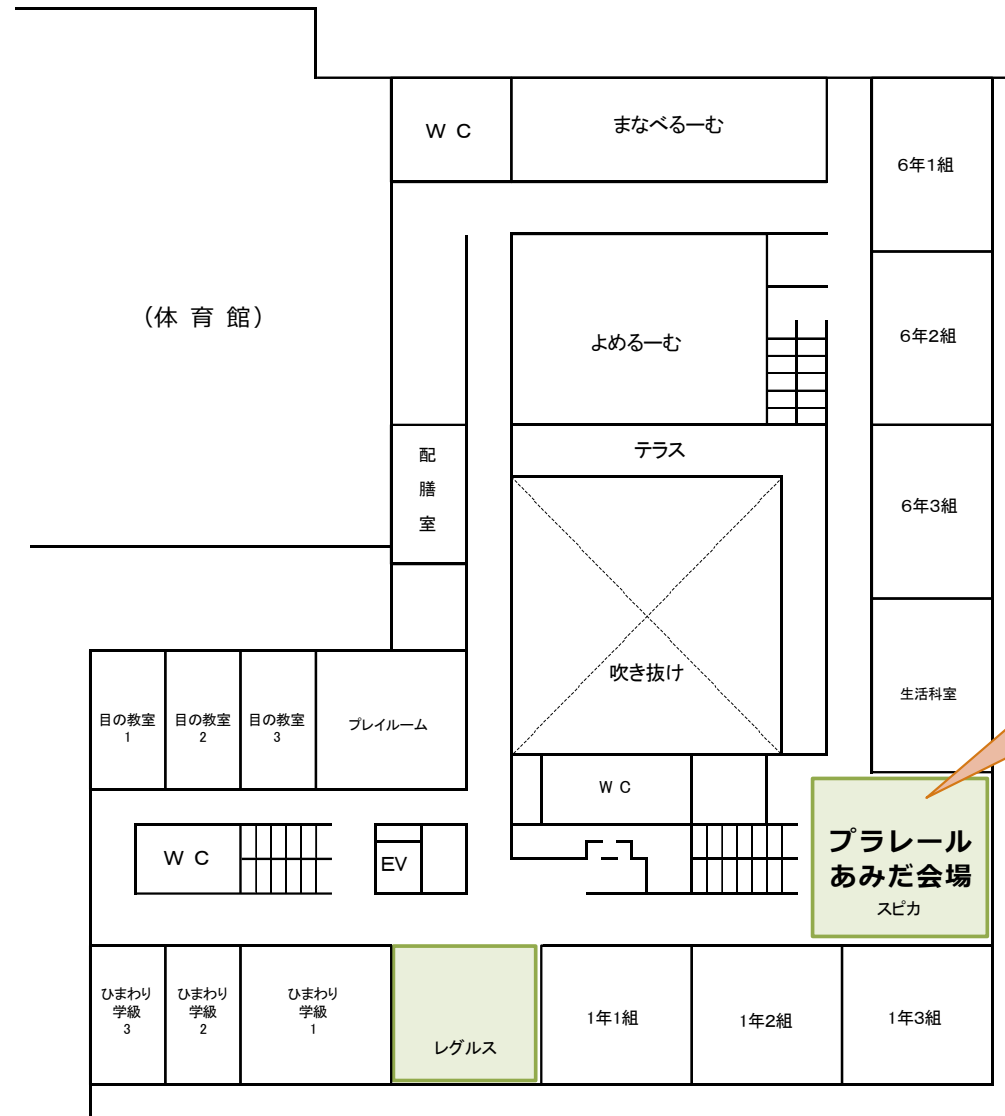
1 分程度

鉄道タイアップブース (会場説明)



1階 平面図

鉄道タイアップブース (会場説明)



プラレールあみだ
受付

2階 平面図